| anwesend | abwesend |
| --- | --- |
| Pepe Klon Vera  Elisa  Meggy  Julie  Jo | Christian  János |

| **Teammitglied** | **Woran wird gearbeitet** |
| --- | --- |
| Pepe | HUD anpassen für Herrn Stufferin |
| Christian | Suit anpassen vom Rollup |
|  | Hat mit Sound aufgehört, hat wohl noch mehr auf dem Rechner, wollte es heute  Hochladen |
| Elisa | Gerade am Rigging vom Rover, nächste Woche animieren |
| Meggy | Sitzt an den UI-Elementen, hat das Gesamtkonzept davon gemacht  Geht jetzt zu der Website über |
| Vera | Krater gestern unwrapped, wird gerade texturiert |
| Julie | Hat 2 Pflanzen fertig  Fixt heute die Textur der Tape-Y Pflanze |

* Nachfrage Chris K. wie Jo bisher Assets eingefügt hat

bisher manuell, es gibt die Möglichkeit ein Unity Package dafür zu nehmen

einigen sich darauf dass Jo das Package erstmal nicht braucht weil die Assets nicht immediately benötigt werden